

La 1ère “rustine” de Windows 2000 concerne le jeu

Windows 2000 n’aura pas attendu longtemps pour obtenir sa première mise à jour. Quelques jours auront suffi pour voir arriver le premier *patch* pour le nouveau système d’exploitation de la firme de Redmond. Il corrige des problèmes de compatibilité avec FrontPage 98 et avec de nombreux jeux dont *Creature 3* et le simulateur de vol *F22 Lighting 3*. En effet, Windows 2000 intégrant DirectX 7, le système d’exploitation professionnel de Microsoft peut aussi se transformer en plate forme pour le jeu.

Toujours à propos de Windows 2000, Microsoft France, par la voie d’Olivier Ezratty, son Directeur de communication, réfute tous les arguments comme quoi 63 000 bogues seraient encore présents sur la version dite finale ([voir édition du 14 février 2000](#)).

Pour en savoir plus :

[la réponse de Microsoft sur les 63 000 bogues](#)